

Antroscopía-Anthroscopy

Un procedimiento quirúrgico donde se introduce un instrumento que se llama antroscopio, al interior de la articulación que los médicos tengan que revisar. El antroscopio es un instrumento que tiene lentes pequeños y fibras ópticas. Es conectado a una videocámara y luz al momento de introducirlo. La antroscopia ayuda a suturar rupturas de los meniscos, reparar rupturas de tendones o reconstruir ligamentos.

Es de mínima invasión y rehabilitación temprana. El resultado del paciente es menor inflamación y dolor y recuperación más rápida.

Una articulación es la unión de dos o más partes del esqueleto. Están conectadas de tal manera que estas partes pueden moverse en diferentes direcciones.

Los huesos de las articulaciones están retenidos por una especie de hebras fibrosas y gruesas, que se llaman ligamentos. Las articulaciones son cubiertas de cartílago, un tejido denso parecido a una almohadilla. El espacio entre los huesos y la articulación se llama cavidad y esta encapsulada en un saco, el cual es tejido fibroso.

La membrana sinovial se encarga de producir el lubricante que nutre los cartílagos de las articulaciones. Los músculos y tendones, los cuales están conectados a los huesos y demás, proveen estabilidad y habilidad para controlar los movimientos

Hay enfermedades o lesiones que pueden dañar a los huesos, cartílagos, ligamentos y músculos. Esto incluye desgarramiento o cartílago anormal, el desgarro de estos, fragmentos frágiles de los huesos o cartílagos, daño a las superficies de las articulaciones, inflamación del alineado de ellas, o mal alineamiento de los huesos. Cuando un paciente viene tras una lesión o enfermedad de las articulaciones, el doctor debe tener un diagnóstico, por medio de algunos procedimientos que le mande a hacer, ya sea un historial médico, examinación física y rayos x. Un diagnóstico más profundo puede ser una artroscopia, para un mejor chequeo de las áreas afectadas, huesos o músculos blandos.

Una antroscopia es un procedimiento quirúrgico que es realizado por cirujanos ortopédicos, para examinar, diagnosticar y tratar problemas dentro de una articulación. La artroscopia consiste en hacer una pequeña incisión en la piel para introducir el antroscopio, un micro lente junto con una pequeña luz del tamaño de un lápiz, estos magnifican y alumbran las partes afectadas. Esta técnica fue creada en los 70s y es de las más elegidas ya que no es muy invasiva, la cicatriz es pequeña, el hospedaje en el hospital es corto y la recuperación es rápida.

El término antroscopia es derivado de dos palabras griegas: “antro” (articulación) y “escopico” (ver). Literalmente quiere decir “ver dentro de la articulación”

Hay una luz que va junto con el antroscopio, el cual se inserta directamente en la articulación, para así poder observar adentro, estas imágenes se proyectan en una pantalla, de esa manera el cirujano examina que tan grande es la lesión y sabrá que procedimiento hará. Incluso la antroscopia ayuda a ver a profundidad más que una radiografía. La rodilla es la cirugía más usual. Otras incluyen el tobillo, brazo, codo, cadera, muñeca.

La artroscopia se debe llevar a cabo en un quirófano o como cirugía ambulatoria. Al paciente se le da anestesia local, general o epidural. Ya que haya terminado, el paciente va a la sala de recuperación, se le pone hielo en la incisión para que no se hinche y medicamentos para reducir el dolor. Antes que el paciente sea dado de alta, se le darán instrucciones de cómo cuidar la herida, de lo que puede o no hacer, los ejercicios para una pronta recuperación y finalmente una cita de seguimiento para que el cirujano examine el área, quite las suturas, y hable de terapias o rehabilitación.

La recuperación varía de paciente a paciente, ya que todas las artroscopias son distintas. Algunos pueden regresar pronto a sus actividades, trabajo o escuela pronto. Los que son atletas o con condición física buena, regresan a los deportes en pocas semanas. Cada caso es único, y cada uno depende en el problema de la articulación y condición física.